TOTAL GAME BOY

13 JOGOS TESTADOS!

100% NÃO OFICIAL

TUDO SOBRE OS NOVOS JOGOS GAME BOY

TESTE

SHREK

CONHECE

O jogo do filme mais divertido deste Verão!

FURIOSO

X-MEN: WOLVERINE'S RAGE

O jogo do X-Men mais famoso do grupo.

ARACNÍDEO

SPIDER-MAN 2 THE SINISTER SIX

NUNCA SE METAM COM UM HOMEM DE COLLANTS!

O homem da teia desanca vilões no GB.

CORAJOSAS

POWERPUFF GIRLS

O poder das miúdas está de volta!

MAIS...

Snoopy Tennis
Rainbow Islands
Hercules: The Legendary Journeys
Hands Of Time
Mega Man Xtreme
Looney Tunes Racing
E outros!

Truques & Dicas:

The Simpsons: Night Of The Living Treehouse Of Horror • Batman: Chaos In Gotham City • Rayman • Powerpuff Girls: Battle Him!

GAME BOY ADVANCE

Logic 3 · PELICAN

Temos a melhor selecção em acessórios e periféricos para todas as consolas de Jogos. Visite as melhores lojas da especialidade ou faça a sua encomenda por telefone, fax ou pela internet.

Protecção, iluminação de écran

GA643

2.800$

Bateria recarregável +Adaptador de corrente

GA667

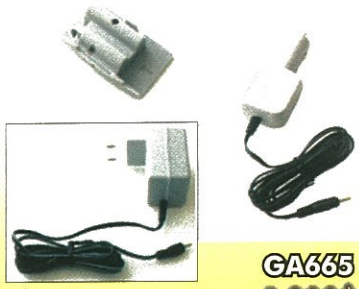
4.500$

Adaptador de corrente

GA661

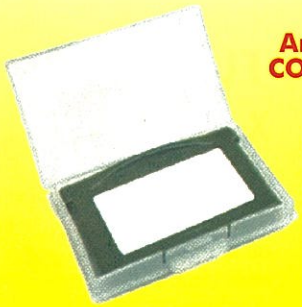
2.500$

Adaptador isqueiro +Adaptador de corrente



GA665

4.300$



Arquivo GBA COM 6 CAIXAS

GA671

1.000$

Arquivo GBC/GBA (12 jogos)

GA674

1.990$

Iluminação e Ampliação

GA682

4.500$

BOLSA Lilás ou Preto

GA603

1.990$

Cabo Link 4 GBA

GA622

3990$

Bolsa Rígida

GA601

3.990$

GAME BOY COLOR

MONSTER BRAIN

Editor p/POKÉMON Gold e Silver

7.990$

GAMEBOY Organiser

GB 510G

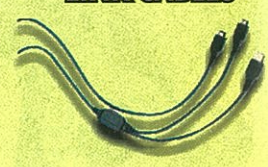
3.500$

BATERIA RECARREGÁVEL + TRANSFORMADOR

GB520G

4.500$

LINK CABLES



GB505K

1.500$

SURVIVAL KIT

PL-843

5.900$

RUMBA PACK Coluna+Vibração

3.470$

CODE BRAKER Códigos p/passar níveis

PL-865

9.990$

POWER ADAPTER

GB 516

1.500$

BOOM BOY Adaptador p/FM

PL-875

3.990$

LENTE COM ILUMINAÇÃO

GB504P

1.800$

IMPORTADOR E DISTRIBUIDOR:

NET BIT

Veja mais produtos em www.globalshop.pt/netbit/

CIGEST, LDA. LISBOA: Travessa do Giestal, 26-B LISBOA Tel. 21 361 63 10 Fax. 21 364 89 78 - Email: cigest @ mail. telepac. pt

CDI, LDA. PORTO: Rua Sá da Bandeira, 752 - Tel. 22 205 05 55 - Fax. 22 208 29 59 - E-mail: codin @ mail. telepac. pt

CONTEÚDO

Espelho Meu, Espelho Meu!

Existe um jogo de luta mais giro do que o meu? Vê o nosso teste a Shrek: Fairytale Freakdown na página 12!

MAIS!

MARAVILHOSO REGRESSO! Spiderman e Wolverine em novas fantásticas aventuras nas páginas 6 e 7!

Testes!

Só os melhores jogos chegam à redacção da Total Game Boy!

X-Men Wolverine's Rage	6
Spiderman: The Sinister Six	7
Powerpuff Girls	8
Snoopy Tennis	9
Rainbow Islands	10
Looney Tunes Racing	11
Shrek: Fairytale Freakdown	12
Hercules: The Legendary Journeys	14
Megaman Xtreme	15
Ghosts N' Goblins	16
FA Premier League Soccer	17
Hands of Time	17
Matchbox Emergency Patrol	18

Notícias 04
As últimas novidades sobre os próximos jogos para Game Boy Advance e Game Boy Color: Star Wars: Jedi Power Battles e Extreme Ghostbusters.

Truques! 19
Códigos para os teus jogos Game Boy favoritos.

Conhece o Gang

RGB EDITORA

DIRECTOR GERAL
João Lopes

DIRECTOR DE PUBLICAÇÕES
Paulo Oliveira

DIRECTOR DE CIRCULAÇÃO
Vítor Costa

Administração, Redacção e Publicidade
Contribuinte n.º 503 493 112
CRS Sintra nº 15.460

Rua Laura Alves, 3
2745-152 Queluz
Telefones:
Geral: (351) 21 434 45 00
Publicidade: (351) 21 434 45 06
Fax: (351) 21 434 45 09
E-mail: geral@rgb.pt

DIRECTORA
Teresa Afonso

SECRETARIADO
Priscilla Pereira, Susana Cotrim e Sónia Vieira

REDACÇÃO
Sofia Crespo, Nuno Faria e Márcio Belo

ARTE
Teresa Silva (coordenadora)
Cristina Guimas e Júlio Matos

PUBLICIDADE
Carina Coelho (Directora comercial)
Vanessa Vicente (A. Executive)
E-mail: publicidade@rgb.pt

Pré-Impressão
Pancro Artes Gráficas, Lda.
Praceta Pintor José Felix, 3-B
2720 Reboleira
Tel. (351) 21 496 86 83

Impressão
Sogapal Artes Gráficas, Lda.
Portela da Ajuda – 1495 Lisboa
Tel. (351) 21 425 69 00

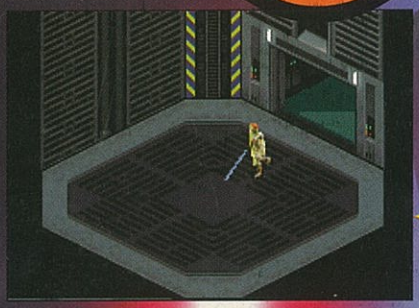
Distribuição
Electroliber, Lda.
Rua Vasco da Gama, 4
2685 Sacavém
Tel. (351) 21 940 65 00

Publicação periódica inscrita no Instituto de Comunicação Social com o número 123.645
Depósito Legal n.º 153.666/00

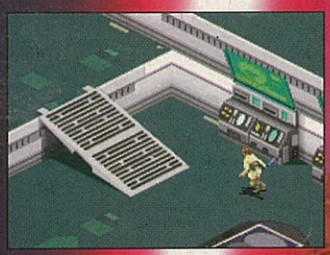
Os artigos desta edição, traduzidos ou reproduzidos da Total Game Boy Color, são copyright ou licenciados pela paragon Publishing, Ltd., UK 2001.
Todos os direitos reservados.

TIRAGEM DESTA EDIÇÃO:
25.000 exemplares

NOTÍCIAS!



Não deixes que os teus sentimentos te traiam.



Uma B até à

Há muito tempo atrás, numa

Parece-te familiar? Ocorrem-te imagens de naves espaciais e duelos com sabres de luz? Tens vontade de dizer "Luke, sou o teu pai"? Ou ficas cheio de ódio por tudo aquilo que se passa no espaço? Se fazes parte da última categoria, então Jedi Power Battles para o Game Boy Advance não te vai agradar.

Se ainda não viraram a página, os fanáticos de Star Wars devem estar ansiosos por saber tudo sobre este último lançamento da THQ. O jogo tem como palco mundos semelhantes aos das cenas de Star Wars: Episode One e permite-te vestir a pele de alguns dos Jedi Knights preferidos. Podes jogar como Obi-Wan Kenobi, Qui-Gon, Jinn, Mace Windu e outros mestres da Força com nomes estranhos. Tanto nos modos para um ou dois jogadores, percorres dez níveis cheios de acção, repletos de Battle Droids e Destroyer Droids. À medida que avanças pelo jogo podes aprender novos golpes, melhorar as tuas capacidades e aumentar os teus poderes, de forma a cumprir as tarefas que te aguardam. Enfrentarás algumas dificuldades porque este jogo não é nenhum passeio pelo Pântano Naboo. Os gráficos parecem excelentes e esperamos ansiosamente para ver se a jogabilidade também é assim tão boa! Se for, este deverá ser um fabuloso título de GBA! É muito parecido a Obi-Wan's Adventures de GBC, mas esse jogo também era fantástico. Por isso, se mal podes esperar para enfrentar a Trade

A aventura decorre em vários locais de Episode 1.

Estes robôs não metem medo a um Jedi.

Batalha Morte!

Galáxia muito, muito distante...!

Federation, fica à espera que façamos o teste, que esperamos, não seja daqui por "muito, muito tempo..." GB

total Game Boy Ficha do jogo

Star Wars: Jedi Power Battles

Editora	THQ
Produção	HotGen Studios
Jogadores	2
Produzido	60%
Lançamento	Outono

Taxa de Antecipação

Está frio? Ou vermelho de expectativa?

- **ELES DIZEM:** Dez níveis emocionantes de jogo progressivamente desafiante.
- **NÓS DIZEMOS:** Esperamos por pôr as nossas mãos nele antes de decidirmos se é "progressivamente desafiante"... Mesmo assim... parece bem!

Quem É Que Vais Chamar?

GBs no GB! Os Ghostbusters estão de volta à cidade!

Se se passa algo estranho na vizinhança, quem é que vais chamar... Depois de anos de silêncio, durante os quais os miúdos acabaram por se virar para os roedores amarelos para se divertirem, estes mestres da exterminação paranormal, os Ghostbusters, vão aparecer pela primeira vez no Game Boy Color, embora com uma nova geração de caçadores.

Extreme Ghostbusters, da Light & Shadow Productions, aproveita ao máximo todas as capacidades do GBC, com uso revolucionário de bonecos de cor e transparentes. Até há uma opção para cabo de ligação, onde podes desafiar os teus amigos para ver quem é o melhor caçador de fantasmas. Podes jogar como qualquer um dos quatro novos heróis, Kylie, Garret, Roland e Eduardo, que têm a tarefa de livrar a cidade de Nova Iorque de mais uma praga de mortos-vivos. Também há um título para GBA a ser desenvolvido, mas esperemos que não falte muito para o revolucionário jogo de GBC estar pronto.

total Game Boy Ficha do jogo

Extreme Ghostbusters

Editora	Light & Shadow
Produção	Light & Shadow
Jogadores	2
Produzido	80%
Lançamento	Outono

Taxa de Antecipação

Está frio? Ou vermelho de expectativa?

- **ELES DIZEM:** "Em termos de técnica, promete ser um dos mais avançados do mercado".
- **NÓS DIZEMOS:** Vamos mostrar a estes monstros pré-históricos como é que nós resolvemos estes problemas!

X-Men: Wolverine's Rage

Os X-Men têm poderes fenomenais – é uma pena que este jogo tenha escolhido uma personagem que apenas salta e mata!

Wolverine está furioso. Quer dizer, quando é que ele não está furioso? Mas, desta vez é por uma boa razão. Uma mulher chamada Lady Deathstrike está a causar-lhe problemas. Ela encontrou uma forma de derreter o esqueleto de Adamantium dele, o que quer dizer que ele pode ficar como se fosse um pedaço de gelatina no chão.

Os Ossos

A demanda para encontrar esta terrível mulher leva-te a atravessar 20 níveis cronometrados e o tiquetaque do relógio torna as coisas ainda mais enervantes! Enfrentas uma série de diferentes inimigos, incluindo ninjas e cadetes do exército com metralhadoras e ainda tens de lidar com Sabertooth e Cyber.

Fato Apertado

É uma pena que haja coisas más naquilo que poderia ter sido um jogo de plataformas divertido. Os gráficos têm uma palete de cores limitada e o jogo podia ser melhor se houvesse mais algumas personagens. Afinal de contas, por mais fixe que Wolverine fosse no filme, ele só pode saltar e matar. Embora os seus combos sejam bastante impressionantes, outros X-Men podem disparar armas e usar os poderes da mente. O que teria sido divertido ver neste jogo! GB

Wolverine está cercado! Enfrenta a situação!

Wolverine segura-se com as suas garras de metal afiadas.

O fato verdadeiro

O fato usado neste jogo é o mesmo que Wolverine usou na primeira vez que apareceu na banda desenhada X-Men, quando o amarelo-torrado estava na moda. Este é totalmente diferente do fato de borracha reforçada que ele usou no filme X-Men. Mas existe uma referência ao fato da BD no guião do filme – Wolverine queixou-se sobre o corte do fato durante uma missão e Cyclops perguntou-lhe: "O que é que querias? Amarelo-torrado?"

total GameBoy Veredicto

Editora	Activision
Data de saída	Já disponível
Género	Plataformas
Jogadores	1
Site	www.activision.co.uk

Extras

✗ Link-up ✓ Passwords
✗ Impressora ✓ Rumble Pak
✗ Poupança de pilhas
✗ Infra-vermelhos

Positivo

- Wolverine é super fixe e está muito bem animado.
- Há muitos níveis para explorar, o que é sempre bom.

Negativo

- É um jogo de plataformas mediano.
- Os inimigos reaparecem se voltares ao local onde os mataste.

Podes tentar...

Indiana Jones And The Infernal Machine
Editora: THQ

Esta aventura de acção tem gráficos fantásticos e muita variedade para te manter a jogar!

Gráficos ★★
A palete limitada de cores prejudica o aspecto do jogo.

Som ★
A música é das piores que já ouvimos.

Jogabilidade ★★★
O estilo "salta e mata" é um pouco limitado para o nosso gosto.

Durabilidade ★★
Este jogo abaixo da média não vai ficar muito tempo no teu Game Boy!

Classificação Final

66

Um jogo mediano que não oferece nada de original.

Quando Spiderman se baixa, consegue evitar balas e dar pontapés no queixo das pessoas!

Spiderman 2: The Sinister Six

O único e fabuloso homem aranha está de volta e tem de salvar o mundo outra vez – mas só depois de salvar os reféns!

O Dr. Octopus está de volta e está ponto para dominar o mundo – mas não antes de derrotar o Homem Aranha! O Doutor tentou raptar Peter Parker, mas em vez dele, apanhou a Tia May. Spidey parte em perseguição do bandido! E assim começa o jogo.

Spider-Man pode andar no tecto.

Sentidos Alerta

Ao contrário de Wolverine, que também aparece este mês, Spider-Man é rápido e acrobático! Ele tem montes de truques dentro da sua manga azul, os seus sentidos aranha funcionam e ele dá pontapés, socos, rasteja, salta grandes distâncias, lança teias e dispara mísseis de teia. Tudo isto faz com que ele seja uma personagem rápida, ágil e divertida.

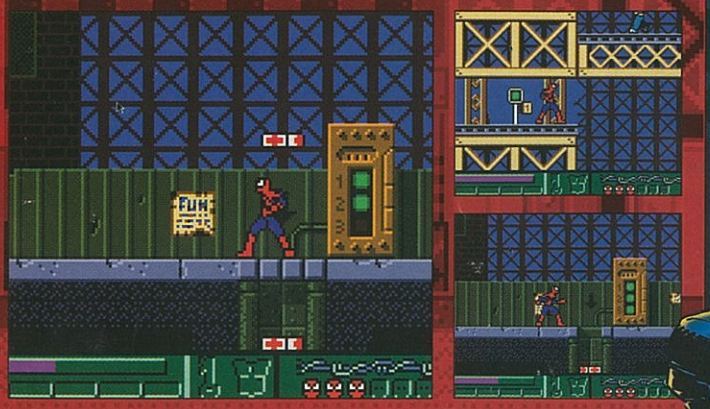
Aranha Amigo

Há imensos itens espalhados pelos níveis, inimigos disfarçados e até passagens secretas onde podes ganhar extras! Cada um dos níveis termina com um boss para derrotar – todos eles já conhecidos dos fãs do Homem Aranha que acompanham as suas aventuras na BD e desenhos animados. Excelente!

GB

Isto é Magia!

Como podem reparar, esta passagem subterrânea está fechada. Mas, se activares os três interruptores que estão espalhados pela área 1, Spider-Man poderá entrar! Imediatamente!



total GameBoy Veredicto

Editora	Activision
Data de saída	Já disponível
Género	Acção
Jogadores	1
Site	www.activision.com

Extras

✗ Link-up ✓ Passwords
✗ Impressora ✓ Rumble Pak
✗ Poupança de pilhas
✗ Infra-vermelhos

Positivo

- Gráficos brilhantes, muita acção e um herói fantástico.
- Homens com fatos de urso em quem bater e as palavras "BAM" e "BOOF" aparecem quando o fazes!

Negativo

- Os controlos são um pouco complicados inicialmente... mas habituas-te a eles!
- Os inimigos não são muito espertos e costumam esperar que lhes batas.

Podes tentar...

Spider-Man
Editora: Activision

Porque não revisitar a velha aventura? Os gráficos são simples, a acção é envolvente!

Gráficos ★★★
Brilhantes e rápidos com muita cor e acção!

Som ★★★★
A música contribui para a acção e acelera com a emoção!

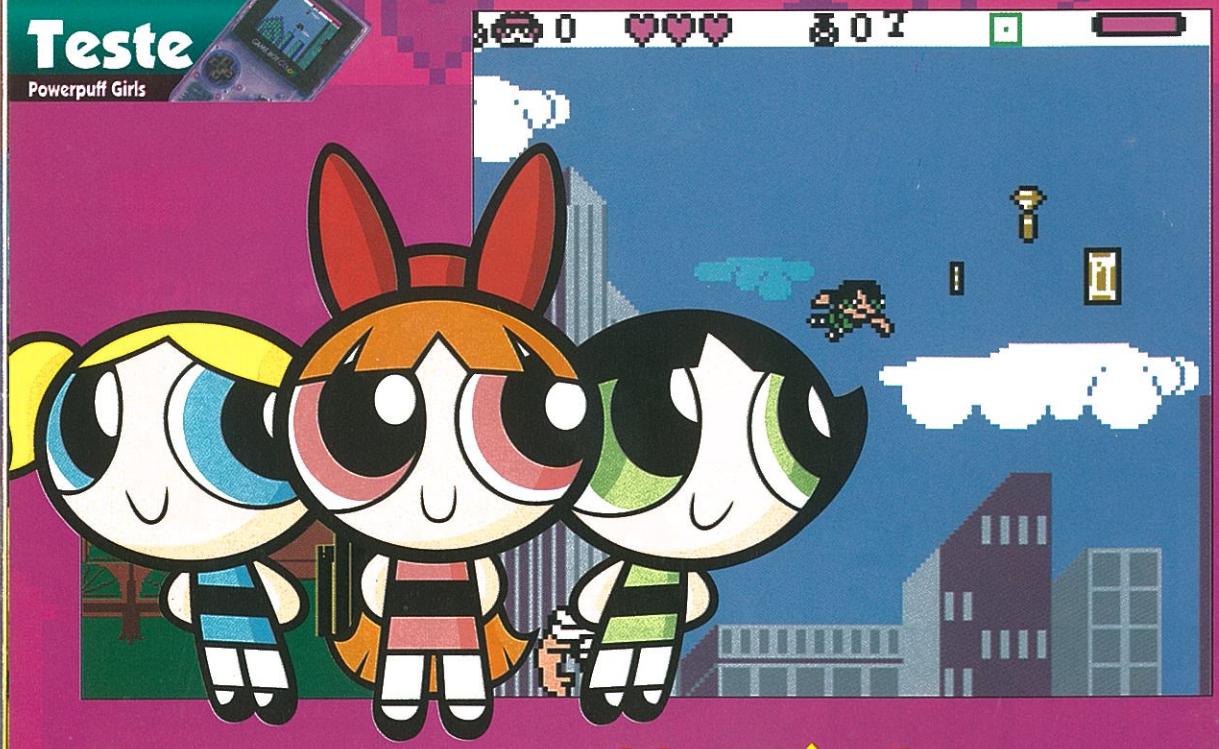
Jogabilidade ★★★★
Muito divertimento e alguns desafios óptimos.

Durabilidade ★★★
Uma aventura exigente, mas que não alicia a voltar a jogar.

Classificação Final

88

Põe os teus sentidos aranha a funcionar com esta aventura cheia de acção!



Powerpuff Girls:

Battle Him & Paint The Towsville Green

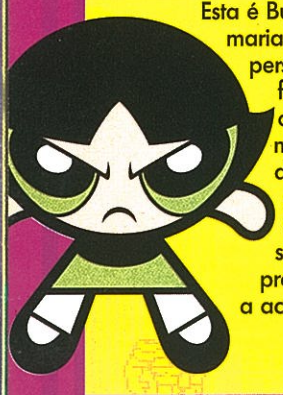
Nunca viste miúdas como estas antes!

Há tantas razões para gostar deste jogo. Os criadores recriaram brilhantemente a atmosfera querida do desenho animado e, o melhor de tudo, a enorme quantidade de segredos, códigos e opções de ligação fazem com que este jogo valha a pena em muitos aspectos. Vais andar a trocar segredos e cartas com os teus amigos durante uma eternidade!

Poder Puff!

Battle Him tem como estrela Bubbles e Paint the Towsville Green é protagonizado por Buttercup, mas ambas as aventuras são bastante parecidas à anterior Bad Mojo Jojo.
Todas elas estão interligadas e podes trocar cartas e outras coisas (procura Osmondle em Battle Him), o que é óptimo, embora o jogo em si deixe um pouco a desejar. Os bonecos são extremamente pequenos e difíceis de controlar e o jogo parece não ter objectivos bem definidos. Mesmo assim, vale bem o seu preço e os fãs da série animada vão querer arranjar os três títulos! GB

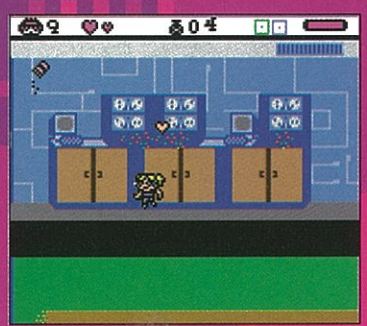
Gostas de Verde?



Esta é Buttercup, uma maria-rapaz com personalidade forte! Talvez o membro mais alerta do grupo, ela é a que está sempre pronta para a acção.

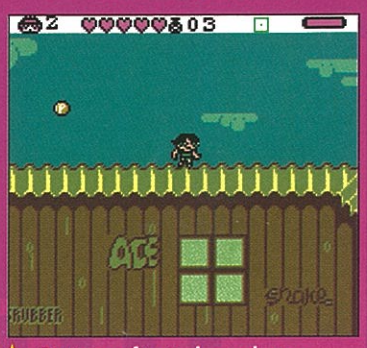
Doce Como Chocolate...

Esta é a mais querida das Powerpuff Girls, Bubbles. Esta menina de cabelo dourado está sempre feliz e contente e consegue sempre ver o lado belo da vida.



Esta delicada Powerpuff Girl passeia pela cozinha à procura de algo apetitoso.

O tamanho dos bonecos é um pouco decepcionante. São demasiado pequenos!



Buttercup fica toda-poderosa.

total GameBoy Veredicto

Editora	Ubi Soft
Data de saida	Já disponível
Genero	Plataformas
Jogadores	1
Site	www.powerpuffgirls.com

Extras
- ✓ Passwords
- ✓ Link-up
- ✓ Impressora
- ✓ Infra-vermelhos
- ✗ Poupança de pilhas
- ✗ Rumble Pak

Positivo

- São as Powerpuff Girls! Elas são girissimas!
- Há tantas coisas para fazer e segredos para descobrir. Algumas ideias brilhantes.

Negativo

- As personagens principais são muito pequenas!
- Controlar as personagens pode ser um pouco frustrante.

Podes tentar...

Powerpuff Girls: Bad Mojo Jojo
Editora: Ubi Soft

A primeira parte da excelente trilogia. Com a líder Blossom!

Gráficos ★★★
Gráficos giros em miniatura, mas um pouco quadrados.

Som ★★★
Bons efeitos, mas algumas melodias irritantes.

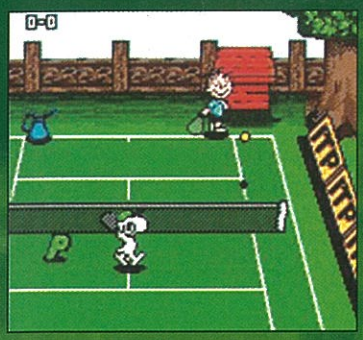
Jogabilidade ★★
Tens de ser perseverante com os controlos.

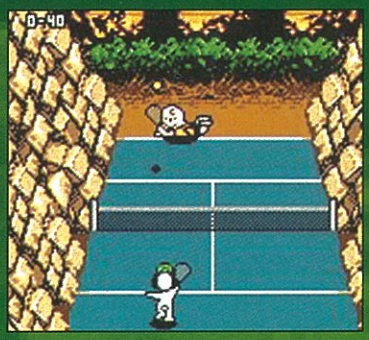
Durabilidade ★★★★★
Encontra amigos e troca segredos.

Classificação Final

80

Um jogo estranho, mas com extras fantásticos.

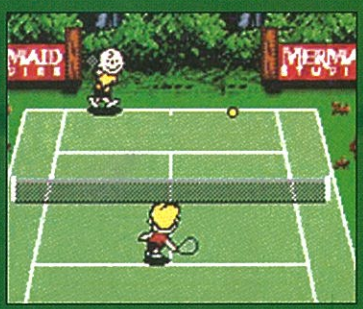




Snoopy Tennis

Snoopy está de volta! Um jogo de ténis para aqueles que adoram cães pretos e brancos com personalidade e jeito para jogar!

Snoopy, como todos sabemos, é um cão com muitos talentos e qualidades estranhamente humanas. Juntamente com os seus amigos humanos, ele é capaz de jogar um bom jogo de ténis. Ok, Mario já o fez antes, mas pelo menos esta versão não tem elementos aborrecidos e introduções longas.



Vamos Fazer Uma Festa...

Há vários locais para as partidas e os criadores dizem ter recriado a acção do ténis de verdade através de cada fotograma colorido. O ténis não está muito longe do desporto real. É tudo sobre coordenação de movimentos e prever o próximo movimento do adversário.

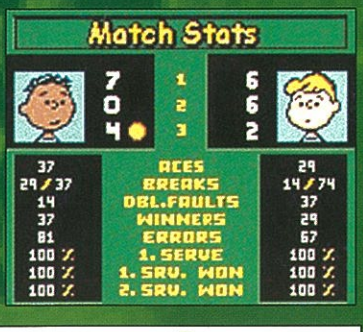
Charlie Brown e Snoopy

Com oito personagens Peanuts por onde escolher e outras quatro secretas e uma opção para dois jogadores através do cabo de ligação e um jogo de squash, este título vale mesmo a pena. Os gráficos são, como seria de esperar cópias dos desenhos de Charles M. Schultz. Se já tiveres visto os desenhos animados de Charlie Brown, é fácil imaginar como cada um dos bonecos vai reagir se ganhar ou perder o jogo. Ideal para todos os aspirantes a jogadores de ténis e para os fãs de Snoopy! GB

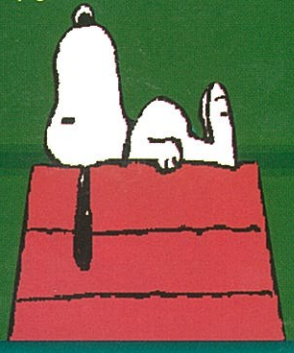
Escolhe a tua personagem. Tem de ser Snoopy. Ele é o mais giro!

Fala Como Deve Ser!

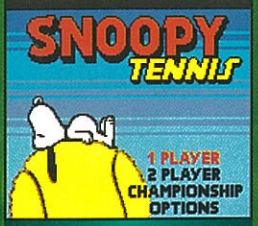
As personagens de Snoopy Tennis são estrelas dos desenhos animados Charlie Brown. (Nós achamos que se devia chamar Snoopy, ele é que é a estrela!) Charlie Brown é famoso por não ter muito cabelo e pela camisola bem engraçada. Ele também tem professores para os seus problemas sérios de fala.



Assim sim. Faz-te ter vontade de jogar ténis de verdade, não é?



total GameBoy Veredicto



Editora	Infogrames
Data de saída	Já disponível
Género	Desporto
Jogadores	2
Site	www.snoopy.com

Extras
✓ Link-up ✗ Passwords
✗ Impressora ✗ Rumble Pak
✓ Poupança de pilhas
✓ Infra-vermelhos

Positivo

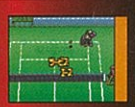
- É muito giro ser-se jogador de ténis, especialmente no modo para dois jogadores!
- Bom controlo da raquete, bola e movimentos de corrida

Negativo

- Não há Woodstock! Não pode ser!
- Há pouca variação entre os estilos e isso pode tornar-se entediante.

Podes tentar...

Mario Tennis
Editora: Nintendo



Mais do mesmo tipo de acção, mas está é mais italiana.

Gráficos ★★★★
Belos campos de ténis.

Som ★
O som é bastante irritante.

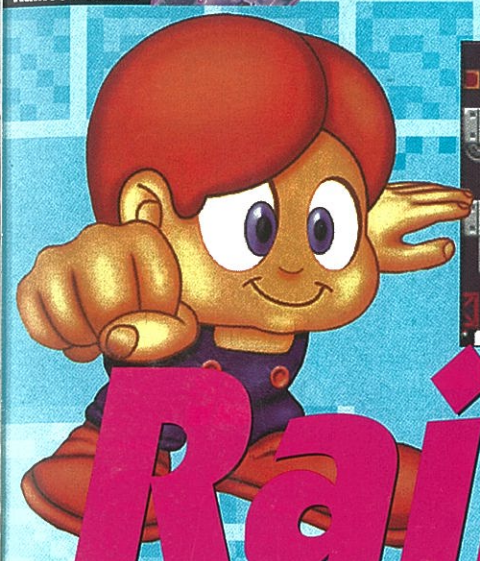
Jogabilidade ★★★
Pode tornar-se bastante frustrante, tal como o ténis verdadeiro!

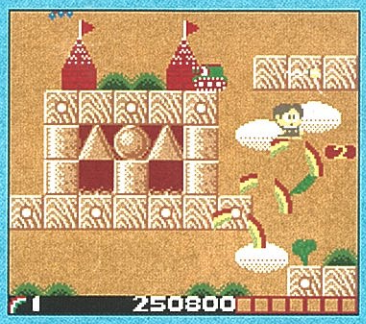
Durabilidade ★★★★★
Tão longo quanto um jogo de ténis! O que pode ser bastante longo!

Classificação Final

85

Pouco original, mas viciante e cheio de extras!





Rainbow Islands

Esquece aquela história de rebentar bolhas. Como todos os miúdos sabem, os arco-íris são a nova moda!

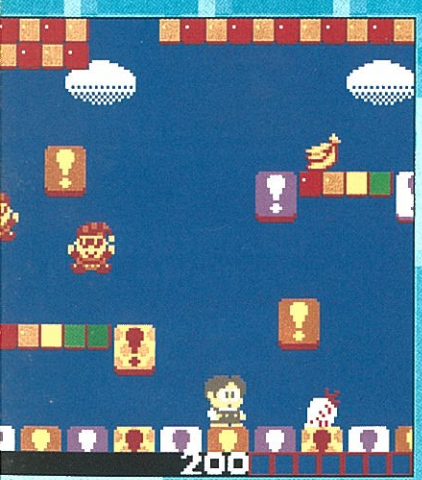
Qualquer pessoa que já conheça videojogos há algum tempo – desde, digamos dois anos AP (antes da PlayStation) – já ouviu falar de Bub e Bob. Eles são mais conhecidos pelos jogos Bust-A-Move, mas nem sempre foi assim.

Antes de Bub e Bob terem apanhado os lançadores de bolhas e dedicado as suas vidas a aparecer em jogos de puzzles de máquinas arcada, eles andavam em jogos de plataformas. O seu primeiro jogo foi Bubble Bobble, no qual eles assumiam a forma de dois pequenos dragões que libertavam bolhas e a sequela disto foi Rainbow Islands, que transforma os nossos heróis em pequenos humanos que... atiram arco-íris.

Rainbow Islands no Game Boy Color é uma recriação fiel do velho jogo de arcada. A ideia é guiar Bub (ou Bob) verticalmente através de várias ilhas, enfrentando diversos inimigos e apanhando frutas. Os arco-íris que os bonecos disparam são uma arma que também funciona como ponte, o que dá bastante jeito depois de te habituares.

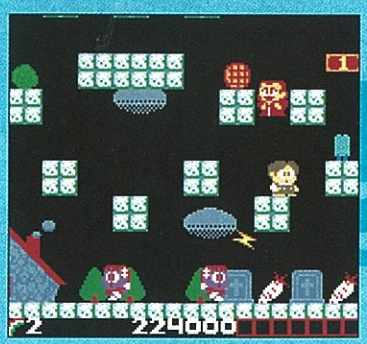
Cores para todos!

Rainbow Islands continua a ser um jogo altamente viciante que nenhum possuidor de Game Boy deve perder! Clássico. GB



Aqueles inimigos que pairam no ar não são nada perante os teus arco-íris.

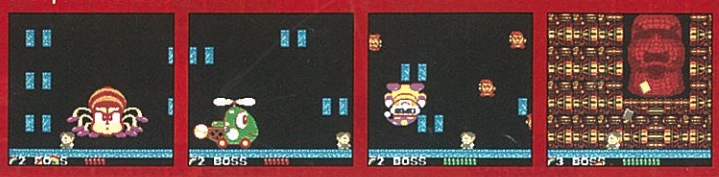
Os arco-íris funcionam como pontes e servem também para te livrares de inimigos.



Arco-íris e o Game Boy Color. Uma combinação perfeita!

Quem É O Boss?

No topo de cada ilha tens de enfrentar um grande monstro boss, que está muito irritado por teres destruído o exército de discípulos dele. O truque é aprender o padrão de ataque dele e depois abatê-lo!



total GameBoy Veredicto

Editora	TDK Mediactive
Data de saída	Já disponível
Género	Plataformas
Jogadores	1
Site	www.tdk-mediactive.com

Extras
- ✗ Link-up
- ✗ Passwords
- ✗ Impressora
- ✗ Poupança de pilhas
- ✗ Infra-vermelhos
- ✗ Rumble Pak

Positivo
- Estilo antigo, mas continua a ser um bom divertimento de arcada.
- Muitas ilhas diferentes e vários inimigos para confrontar e destruir.

Negativo
- A ausência de opção para dois jogadores é uma oportunidade desperdiçada.
- A falta de opções de gravação é uma falha!

Podes tentar...

Bubble Bobble
Editora: Taito

O jogo anterior a Rainbow Islands, quando Bub e Bob ainda eram dragões!

Gráficos ★★★★
Recriação perfeita do velho jogo de arcada.

Som ★★★★★
Músicas fantásticas que vais cantarolar no resto do dia.

Jogabilidade ★★★★★
O que podemos dizer? É super-viciante e isso chega.

Durabilidade ★★★★★
Com muitas ilhas e três modos de jogo, há muito para fazer.

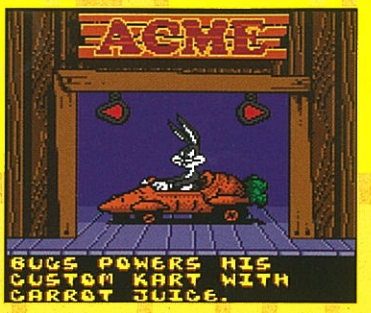
Classificação Final

92

Jogo de arcada puro e não adulterado – é fantástico!

Marvin the Martian parece que já bebeu um copo a mais...

Alguns dos cenários são bastante impressionantes. Vê bem!



Sua Alteza Real, o Sr. Bunny no seu carro preferido, a cenoura!

Looney Tunes Racing

Os Looney Tunes regressam ao Game Boy em massa – e, desta vez, vêm sobre rodas...

Houve tempos em que os jogos de corridas envolviam pistas e carros a sério, mas, actualmente, o nome do jogo é divertimento puro e não adulterado. Quanto mais coloridas as pistas, mais loucos os itens e mais loucas as personagens, mais os jogos portáteis gostam deles. E, assim, recebemos de braços abertos a chegada de Bugs Bunny, Taz, Marvin e amigos ao Game Boy neste Looney Tunes Racing.

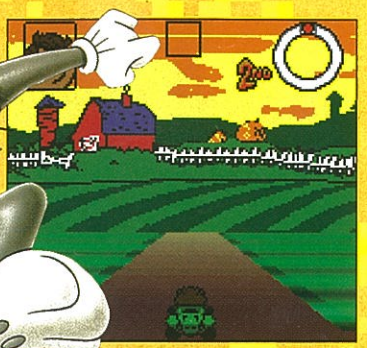
Voltas Loucas

Se já conheces estas personagens, sabes exactamente o que esperar deste jogo. Há personagens cómicas em veículos estrambólicos (Bugs conduz uma cenoura gigante e Marvin the Martian uma nave voadora), pistas loucas e coloridas (baseadas em locais familiares aos Looney Tunes, é claro), itens divertidos e uma selecção de diferentes corridas para participar. Mas, no final das contas, já vimos tudo isto antes e em jogos superiores. Embora Looney Tunes Racing tenha todos os elementos certos e algumas boas ideias, como uma loja e locais na pista para dar saltos, as corridas em si não têm a emoção que sabemos que este tipo de jogo pode oferecer e o jogador experiente vai dar a volta às pistas depressa. É claro que há muito divertimento para ter, mas infelizmente, os bonecos podem não ser suficientes para atrair o jogador experiente neste género de jogo. **GB**

Vamos às compras

Como um incentivo extra para ganhar as corridas, Looney Tunes Racing recompensa o vencedor com uma série de pontos. Estes podem ser trocados na loja por carros e personagens especiais, incluindo Taz e Yosemite Sam. Humm, aquele gato parece-nos familiar...

Taz aceita o prémio pela vitória. Parabéns!



"Looney Tunes Racing tem todos os elementos certos..."

Total Game Boy Veredicto

Editora	Infogrames
Data de saída	Já disponível
Género	Corridas
Jogadores	1
Site	www.infogrames.co.uk

Extras

✗ Link-up ✗ Passwords
✗ Impressora
✓ Poupança pilhas
✗ Infra-vermelhos
✗ Rumble Pak

Positivo

- As façanhas dos bonecos vão-te pôr a rir o tempo todo.
- As pistas são impressionantes, com cenários ricos, coloridos e bem desenhados.

Negativo

- Parece tudo muito familiar!
- Não tem emoção suficiente para o nosso gosto – jogas sempre sozinho.

Podes tentar...

Mickey's Speedway USA

Editora: Nintendo

Um exemplo de primeira classe de um jogo de corridas de desenho animado, com muita emoção e o rato Mickey!

Gráficos ★★★★
Os cenários deslizantes são impressionantes e os bonecos são muito giros.

Som ★★
Bem, é um jogo de Game Boy... vais desligá-lo em dois minutos!

Jogabilidade ★★★
Divertido, mas onde estão os outros jogadores?

Durabilidade ★★★★
Há três graus de dificuldade para experimentar, mas não há pistas suficientes.

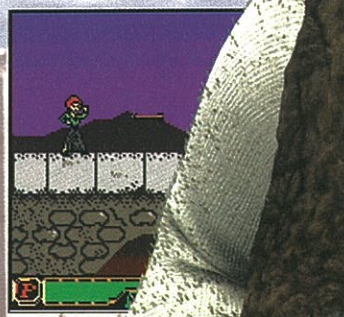
Classificação Final

75

Os Tunes sobem a bordo para alguma acção de corridas.

Shrek: Fairytale Freakdown

Era uma vez, não há muito tempo atrás, um jogo de luta a sério para o Game Boy Color...



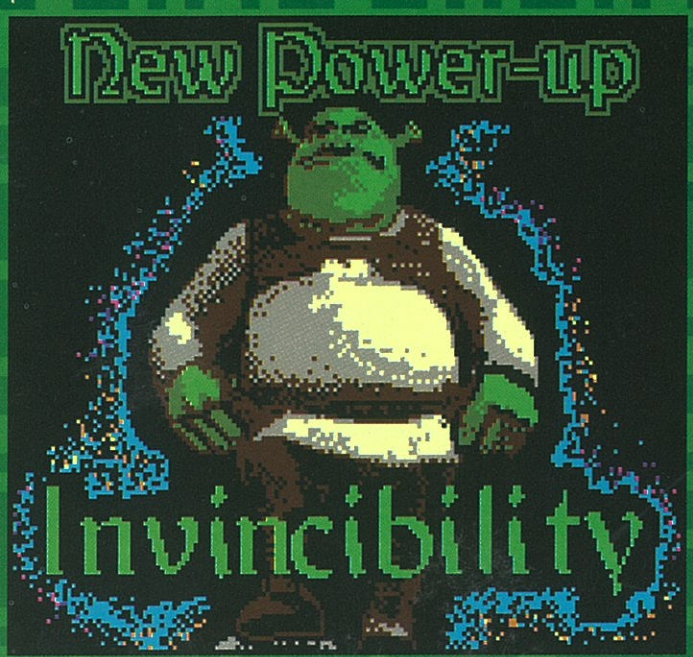
Não é frequente ver-se um jogo de luta 2D bom como este. Parece que se passaram anos desde a última vez em que houve um jogo sem pretensões a ter movimentos especiais 3D ou alguns efeitos visuais extra que se metessem à frente de uma boa jogabilidade! Aqui, temos tareia 2D o mais simples possível!

Os Contos de Fadas Tornam-se Realidade

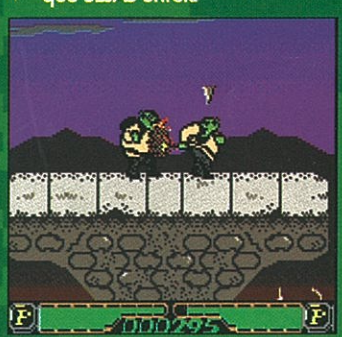
Mas é surpreendente que tenhamos de ter esperado pelo conto de Shrek o Ogre para vermos este renascimento dos jogos de luta. O conto de fadas (que esteve em exibição nos cinemas) conta a história do forte, mas cansado, Ogre Shrek, que tem de enfrentar o terrível vilão Lord Farquaad e salvar a bela Princesa Fiona. Do lado dele, há um exército de celebridades dos contos de fadas, incluindo o Lobo Mau e Pinóquio.

Pode Acontecer-te a Ti

Não há como negar que Shrek teria dado uma fantástica aventura estilo RPG. Mas não vale a pena chorar sobre o leite derramado. É um jogo de luta muito divertido. Há bosses para desbloquear, power-ups para apanhar e um modo Training para completar, mas não há opções de ligação e os gráficos são medianos. Mas não interessa. Os fãs do filme vão divertir-se com este título e as gargalhadas estão garantidas para quem tenha algum tempo para gastar.



Tem cuidado com o rabo volumoso de Shrek. Mesmo que SEJAS Shrek.



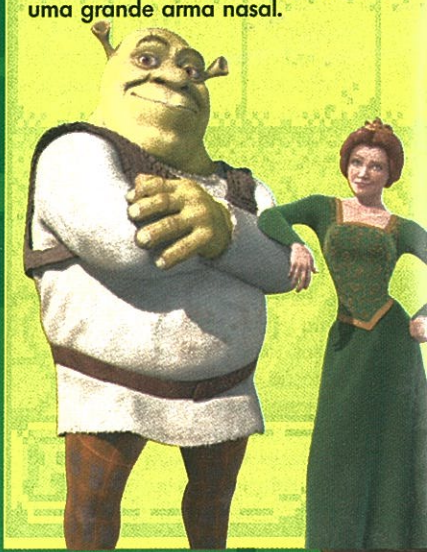
Tareia! Tareia! Tareia!

Escolhe a tua personagem. Cada uma tem os seus golpes especiais e escolhemos o melhor de cada lutador...

SHREK
Fire Blast: Shrek lança uma explosão de fogo das suas partes inferiores.

BIG BAD WOLF
Breath Push Attack: Uma inalação do mau hálito do lobo é suficiente para derrubar o adversário.

PINOCCHIO
Nose Poke: Uma mentira sem importância e o boneco ganha uma grande arma nasal.



THELONIUS
Axe Throw: Tal como o nome indica, atira um machado.

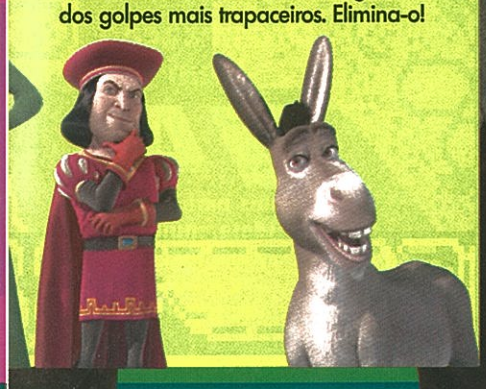
MONSIEUR HOOD
Bow & Arrow: Este francês é bom com o arco e flecha.

PRINCESS FIONA
Sonic Sing Attack: Uma nota musical alta que consome muita energia do adversário!

GINGERBREAD MAN
Spit In The Eye: Esta criatura tem bastantes "mísseis" disponíveis.

THE DRAGON
Fire Ball: Envolve o inimigo numa chama mortífera!

LORD FARQUAAD
Knee Bite. Ele é terrível e tem alguns dos golpes mais trapaceiros. Elimina-o!



total GameBoy

Veredicto

Editora	TDK
Data de saída	Já disponível
Género	Luta
Jogadores	1
Site	www.shrekgame.com

Extras
- ✗ Link-up
- ✓ Passwords
- ✗ Impressora
- ✗ Poupança de pilhas
- ✗ Infra-vermelhos
- ✗ Rumble Pak

Positivo
- Três graus de dificuldade, modo Training e segredos extra!
- Golpes engraçados e muito humor do filme.

Negativo
- Não há opções extra e as passwords são uma ideia ridícula.
- Os gráficos são razoáveis e o jogo demora apenas dez minutos a completar.

Podes tentar...
Street Fighter Alpha
Editora: Capcom

O jogo de luta clássico.

Gráficos ★★★
Bonecos muito pequenos e com pouco detalhe.

Som ★★★★
Não é mau de todo, mas é melhor ligares o rádio.

Jogabilidade ★★★
Fácil de completar, mas dominar os movimentos pode demorar algum tempo.

Durabilidade ★★★
Mas dá para fazeres tudo num só dia.

Classificação Final
71

O filme merecia melhor, mas é divertido de jogar!

TDK®
NOVIDADE MUNDIAL

SHREK

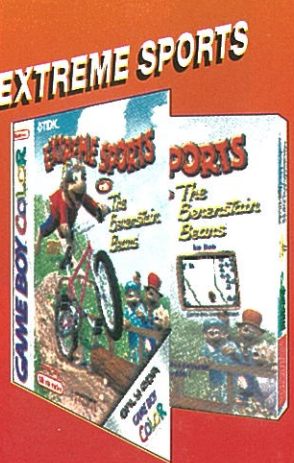
Um jogo de combate baseado num refrescante, cómico irreverente "conto d fadas monstruoso" r que os jogadores encarnam a Shrek e outras famosíssima personagens dos contos, concorren pelo título de "O pi monstro de todos"

Os jogos mais atractivos para GAME BOY COLOR

ELEVATOR ACTION

RAINBOW ISLANDS

EXTREME SPORTS



ELEVATOR ACTION
4 missões de muita tensão em 4 edifícios muito be protegidos. O jogador pode escolher entre três agent secretos. Elevadores e escadas rolantes que permite uma rápida deslocação pelos andares do edifício. Quatro armas: revólver, fuzil, metralhadora e granada

RAINBOW ISLANDS
Uma aventura fantástica nas 6 ilhas Arco-Iris. Os arc íris mágicos transformam-se em plataformas para avançar, ou, em armas mágicas. É possível adquiri poderes extraordinários com os sapatos vermelho e as poções amarelas e vermelhas. Quatros secret por descobrir em cada momento.

EXTREME SPORTS
6 actividades entretidas, trenó, motocross, caiaqu estilo livre, trenó ice bob, rafting e skate. 18 percurs em diferentes terrenos de árvores, rochas, buraco cascatas e quedas de água. Acrobacias aéreas pa parar o cronómetro. 3 níveis de dificuldade.

TDK®
mediactive

Hercules:
The Legendary Journeys

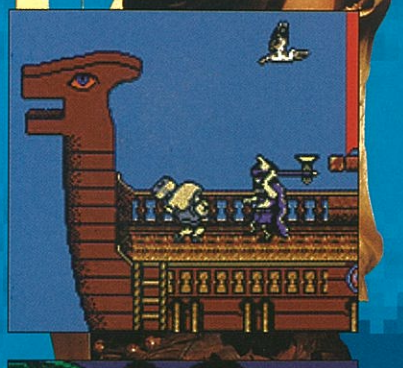
Viagem lendária ou aventura pouco emocionante?

Lembras-te do que dissemos em relação a Xena: Warrior Princess? "Uma bela ideia, muito para fazer e mau de jogar." É exactamente isso e vale para ambos os títulos.

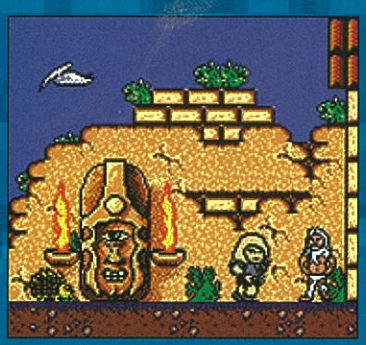
Monte de músculos!
Apesar de já termos falado de Xena há meses atrás, e de o lançamento ter sido adiado (ambos os títulos foram lançados o mês passado), não foi feita nenhuma melhoria no jogo. É uma pena, já que os puzzles do jogo estão realmente bem concebidos e, algures por baixo dos gráficos chocantes, música irritante, más opções de gravação e do elevado grau de dificuldade, esta é uma bela aventura.

Invencível
Por favor, Hércules lutou e matou o leão gigante de Nemeia com as suas próprias mãos, por isso, como é que ele é morto por ouriços ao longo desta aventura? Tal como na última aventura, este jogo é arruinado por desafios sem sentido e um sistema de gravação que te leva de volta para o sítio onde estavas, com a mesma saúde e quase nenhuns itens. Há tantas coisas incrivelmente irritantes neste jogo que ninguém se pode divertir com ele. O que é mesmo uma grande pena. **GB**

"Este jogo é arruinado por desafios sem sentido e um sistema de gravação que estraga toda a aventura!"



Quem se importa com o homem das espadas. Olha para aquele macaco!

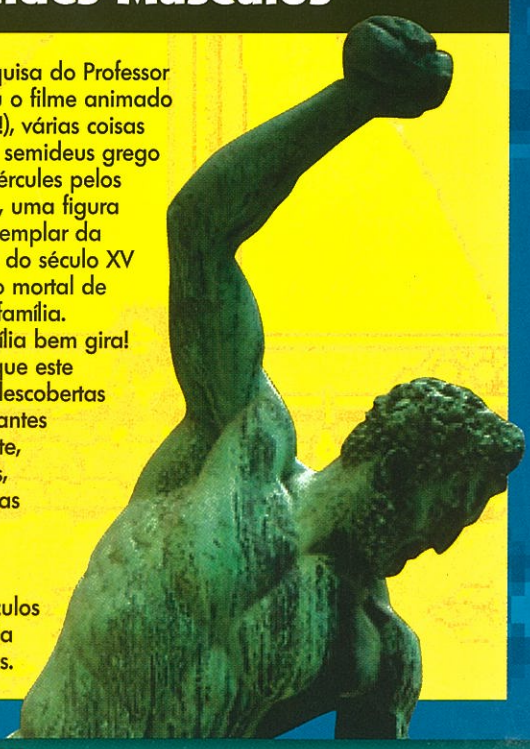


Este homem de barba branca merece uma tareia. Dá-lhe com força.

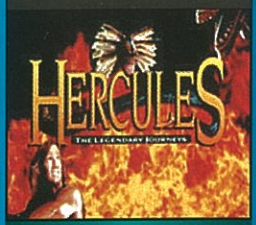
Hércules vai contra a lenda e o mito ao andar numa jangada a disparar para balões no céu.

Heracles, O Poderoso
Um Estudo pelo Prof. Grandes-Músculos

Durante a longa pesquisa do Professor para esta tese (ele viu o filme animado da Disney duas vezes!), várias coisas se tornaram claras. O semideus grego Heracles, chamado Hércules pelos romanos, foi, de facto, uma figura histórica. Existe um exemplar da revista Olá! de Tebas, do século XV AC, que mostra o filho mortal de Zeus em casa com a família. Eles tinham uma mobília bem gira! O Professor acredita que este artefacto é uma das descobertas históricas mais importantes de sempre. Infelizmente, os outros historiadores, arqueólogos e cientistas do mundo disseram que este achado não tinha valor. O Prof. Grandes-Músculos trabalha na cantina da Universidade de Galos.



total GameBoy Veredicto



Editora	Virgin
Data de saída	Já disponível
Género	Aventura
Jogadores	1
Site	www.virgin.co.uk

Extras
✓ Link-up ✓ Poupança Pilhas
✗ Passwords ✓ Infra-verm.
✗ Impressora ✗ Rumble Pak

Positivo
- Bons puzzles ao longo do jogo, se lá chegares.
- Opção link-up com Xena e muitas coisas para fazer.

Negativo
- Que textos são estes?
- Modos de gravação irritantes tornam-no difícil de jogar.

Podes tentar...
Xena: Warrior Princess
Editora: Virgin

Eles ligam-se e, sinceramente, merecem-se.

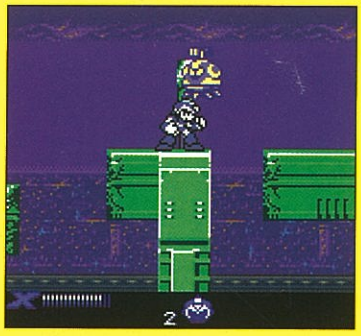
Gráficos ★★
Diz olá ao Sr. Cara de Pixel. Que vergonha!

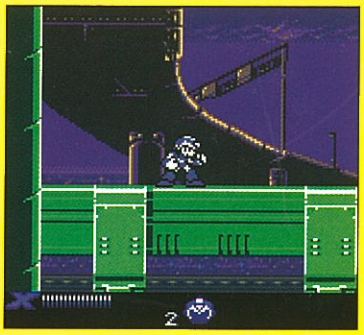
Som ★★
O alarme está a tocar? Não, parece que é "música".

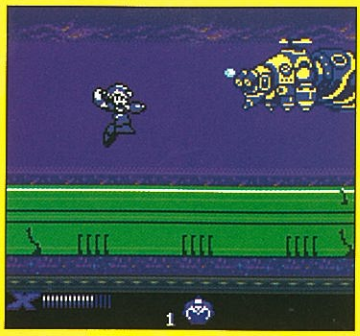
Jogabilidade ★★
Lenta, desastrada e muito difícil.

Durabilidade ★★★★★
Há muito que fazer se insistires. Se o fizeres, gabamos-te a paciência.

Classificação Final
74
Mais uma bela ideia, muito para fazer e mau de jogar!







Mega Man Xtreme

Mega Man está na moda outra vez? Mas será que ele ainda sabe salvar o mundo em grande estilo?

Imagina que vivias num mundo futurista e agradável, onde os humanos e os ciborgues andavam juntos e até se davam bem. Agora imagina que uma personagem desagradável entrava no computador principal que controlava estes robôs amigáveis e mudava a forma como eles se comportavam, lançando o mundo na desordem. O que farias? Quem chamarias? Mega Man X, é claro...

Meu Herói!

O herói de muitos jogos do passado, o Sr. Mega Man é um tipo fantástico. Sempre pronto para salvar o dia, ele ri-se perante o perigo – e bosses grandes e assustadores que, neste caso, são muitos. Com um total de oito níveis principais, o jogo coloca-te face a uma série de inimigos menores, mas o grande desafio do jogo são os vilões a sério.

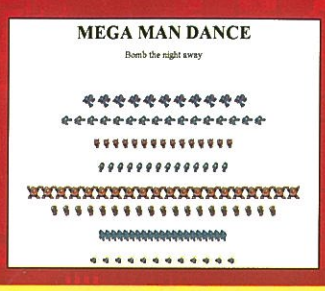
Cheio de níveis inventivos e testes desafiantes, Mega Man Xtreme vai pôr a tua adrenalina a subir desde o início. Há uma boa selecção de armas para conquistar (derrota um boss e ganha uma arma essencial para mais tarde) e power-ups para localizar e o caminho para o sucesso está cheio de desafios difíceis. Os fãs de Mega Man vão ficar deliciados com este título para o Game Boy e mesmo aqueles que não conhecem a personagem futurista vão achar o jogo divertido. É verdade que é complicado, mas para aqueles que gostam de um desafio, Mega Man X é altamente recomendável. **GB**

Mega Man não obteve o prefixo Mega de borla. Este rapaz não é um comum mortal!

O robô do machado está sob controlo do computador mau. É melhor reprogramarem esses códigos!

Ele é o Melhor Bailarino

Mega Man percorreu um logo caminho desde que se estreou na NES. Até à data, ele entrou em mais de 35 jogos e, actualmente, até dança! Visita o site members.tripod.com/~Psychicfish:s/megadance.html e vê do que é que estamos a falar!



total GameBoy Veredicto

©CAPCOM CO., LTD. 2000
©CAPCOM U.S.A., INC. 2000
ALL RIGHTS RESERVED

Editora	Capcom
Data de saída	Já disponível
Género	Plataformas
Jogadores	1
Site	www.mmhp.net

Extras

✗ Link-up ✗ Passwords
✗ Impressora
✓ Poupança de pilhas
✗ Infra-vermelhos
✗ Rumble Pak

Positivo

- Níveis criativos que foram muito bem interligados.
- Os bosses difíceis vão-te dar trabalho.

Negativo

- Não é fácil! Aliás, é muito difícil em algumas partes!
- Quem detesta Mega Man não se vai deixar convencer por este jogo.

Podes tentar...

Mega Man EXE
Editora: Capcom

Pode não estar já nas prateleiras, mas o título de GBA promete ser muito bom...

Gráficos ★★★
Não são maus, mas nada de especial.

Som ★★★★
Impressionante. Muito atmosférico!

Jogabilidade ★★★★
Os níveis cheios de acção tornam-no divertido.

Durabilidade ★★★★
É suficientemente desafiante para manter os jogadores experientes interessados e satisfatório o suficiente para manter toda a gente a jogar.

Classificação Final

89

Mega Man chega finalmente ao Game Boy Color e está armado e perigoso.

Ghosts 'N Goblins

Geralmente, quando confrontado com este tipo de estranheza sobrenatural, chamarias os Ghostbusters, mas neste clássico, o herói é apenas um homem de armadura. Como é que isso funciona?

Se nunca ouviste falar de Ghosts 'N Goblins, deixa-nos explicar. Basicamente, o que se passa é que és o Príncipe Arthur e a tua amada foi raptada por demónios de Hades. Terás de enfrentar todo o tipo de perigos para salvar a tua bela princesa. Pelo caminho, encontrarás uma variedade de fantasmas, duendes e outras criaturas assustadoras que vão ameaçar todos os teus movimentos.

Festa de monstros

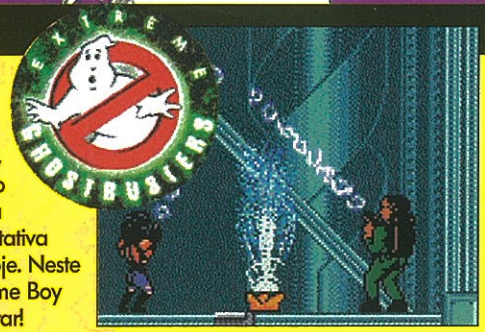
Embora os gráficos sejam simples e banais, o jogo em si é um pouco mais envolvente. Mas, também é muito difícil. Arthur só tem duas oportunidades antes de ser morto. Se for atingido uma vez, ele perde a armadura. Se for atingido uma segunda vez, acaba o jogo! Isto faz com que terminar um nível seja extremamente complicado e também muito frustrante!
Este jogo clássico é divertido, mas podes ficar aborrecido cedo demais! GB

Em que outra parte do mundo podes jogar um jogo de plataformas com uma personagem meia nua? Ele ainda se constipa!

"Alimenta-me, que estou faminta", disse a planta carnívora gigante.

Quem vais chamar?

Eles já tiveram dentro e fora da moda nos últimos 17 anos, mas eles são os melhores, os originais e os únicos... Ghostbusters! Se tens um fantasma ou entidade de que te queiras livrar, eles são os homens para a tarefa! Depois de um filme de grande sucesso, uma sequela e uma série de aventuras animadas, eles ainda são populares (embora principalmente entre homens crescidos que já deviam ter juízo). Extreme Ghostbusters, nos anos 90, foi uma tentativa corajosa de iniciar uma nova linha e esse esforço ainda existe hoje. Neste momento, esperam-se dois novos jogos Ghostbusters para o Game Boy Color e Game Boy Advance e, sinceramente, mal podemos esperar!



total GameBoy Veredicto

GHOSTS'N GOBLINS™

Editora	Capcom
Data de saída	Já disponível
Género	Plataformas
Jogadores	2
Site	www.capcom.com

Extras
- ✗ Link-up
- ✓ Passwords
- ✗ Impressora
- ✗ Poupança de pilhas
- ✗ Infra-vermelhos
- ✗ Rumble Pak

Positivo

- Fabulosa acção clássica que te vai manter viciado.
- Simples, divertido e muito jogável.

Negativo

- Algumas partes são difíceis e pouco divertidas.
- A música e os gráficos são monótonos.

Podes tentar...

Super Mario Bros Deluxe
Editora: Nintendo

Um jogo verdadeiramente clássico. Uma compra obrigatória!

Gráficos ★★★
Nada de especial, mas isso não importa num clássico como este!

Som ★★
Uns pips e bips. Mais vale desligares o som!

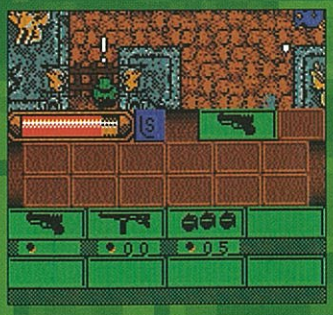
Jogabilidade ★★★
Simples de começar a jogar, embora os controlos tenham alguns problemas.

Durabilidade ★★★
Podes perder algum tempo com este jogo.

Classificação Final

78

É divertido durante algum tempo, mas o factor frustração pode resultar num cartucho partido.



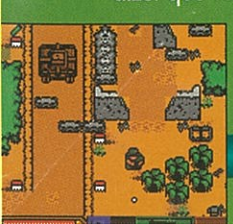
Hands Of Time

É um jogo de guerra? Um RPG de viagens no tempo? Uma aventura de horror? Não sabemos. Mas é bastante bom...

Temos de admitir que não percebemos muito bem este jogo. Aliás, quanto mais jogas, mais estranho ele fica.
É, basicamente, um RPG com disparos, mas também há uma série de elementos estranhos na história que te põem a pensar se os criadores do jogo não terão atirado as suas ideias para dentro de uma misturadora e ligado o botão para ver qual era o resultado.

Entre as guerras

O jogo começa com uma longa introdução. Jogas no papel de Sebastian e o teu pai, que é cientista, tem de quebrar as regras e mandar-te para o passado, para a 2ª Guerra Mundial. Depois, tens de matar nazis para poderes entrar no castelo, procurar objectos, novas armas e outras coisas, enquanto tentas passar despercebido, para te manteres a salvo dos inimigos. Alguns níveis mais tarde, estarás a matar vampiros e lobisomens num cemitério arrepiante. Não faças perguntas!
Com elementos tão variados, este jogo vale a pena ser bem examinado. Os gráficos não são grande coisa, mas os elementos puzzles são bastante aliciantes. Infelizmente, o jogo é muito difícil e tens de te esforçar muito para chegar à password seguinte, o que se torna extremamente irritante. Isto quer dizer que vais passar imenso tempo a jogar esta aventura. Quanto mais não seja para descobrir qual é, afinal, a história. GB



total GameBoy Veredicto

Editora	Virgin
Data de saída	Já disponível
Género	Aventura
Jogadores	1
Site	www.vie.co.uk

Extras
✗ Link-up ✗ Poupança pilhas
✓ Passwords ✓ Infra-verm.
✗ Impressora ✗ Rumble Pak

Gráficos ★★★
Pouco detalhados.

Som ★★★
Nada de especial.

Jogabilidade ★★★
Desafios fortes e muitas surpresas.

Durabilidade ★★★★
Uma grande aventura para conquistar.

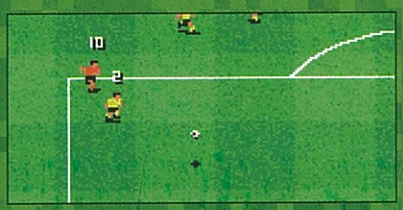
Classificação Final

77

Um jogo com bons desafios mas esquisito.

FA Premier League Stars

O início do campeonato é a altura perfeita para trazer futebol para o Game Boy.



Infelizmente na corrida para Melhor Título de Futebol, este jogo não tem muito que o distinga dos demais.

O futebol é um jogo divertido e agora que a época começou, todos querem jogá-lo no Game Boy. A EA Sports quer levar-te para o relvado com um jogo chamado Premier League. Podes apenas escolher jogar com equipas britânicas, mas tens o plantel inteiro à tua disposição.

Cabeças para cima!

O jogo comporta-se como os restantes títulos de futebol do Game Boy, com a bola a rolar pela relva e uma série de jogadores minúsculos a correr atrás dela. O método de controlo é simples, mas o facto de haver apenas um botão para todas as funções pode tornar-se aborrecido. Este jogo não passa de um título mediano e dificilmente vai ganhar a Taça! GB

total GameBoy Veredicto

Editora	EA
Data de saída	Já disponível
Género	Futebol
Jogadores	2
Site	www.ea.com

Extras
✓ Link-up ✗ Poupança pilhas
✓ Passwords ✗ Infra-verm.
✗ Impressora ✗ Rumble Pak

Gráficos ★★★
Coloridos, mas é difícil ver a bola.

Som ★★
Parece um rádio avariado.

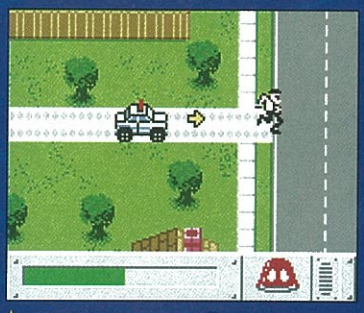
Jogabilidade ★★★
É rápido, mas o facto de ter apenas um botão prejudica-o.

Durabilidade ★★★★
Dificilmente vai chegar ao fim da época

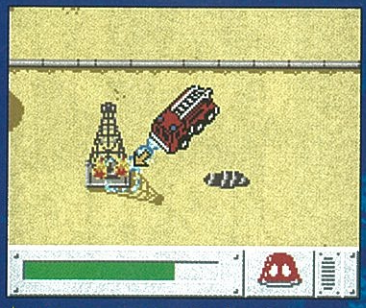
Classificação Final

60

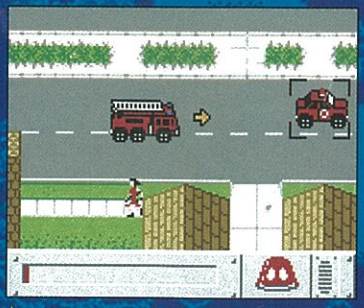
Razoável e que é divertido, mas o botão único de controlo torna-o aborrecido.



Este jogo seria melhor com música de filme policial.



Os preguiçosos dos bombeiros nem sequer saíam do carro.



Seguir o chefe – o pior desafio de sempre para um jogo!

Matchbox: Emergency Patrol

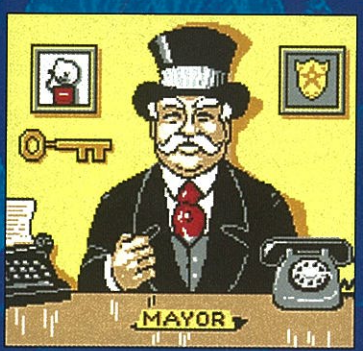
O simulador da série Matchbox prepara-se para fazer cumprir a lei, resgatar gatos do cimo de árvores e coisas do género.

Trata-se de um género estranho, a simulação de serviços de emergência. O jogo Caterpillar Construction Zone era bastante viciante, apesar do facto de ser apenas nível após nível a contornar vedações. Existe mais disso aqui, mas desta vez a um nível mais elevado e com missões de maior responsabilidade.

À Procura de Algo

Infelizmente, Matchbox: Emergency Patrol sofre da mesma falta de estrutura que caracterizava Construction Zone. Lançado ao mesmo tempo que a versão para PC, que continha como bónus a secção Paramedic, este jogo é tão detalhado e bem concebido como já nos habituámos a esperar destes simuladores de miniaturas. À medida que percorres a cidade, desbloqueando nova áreas (quintas, florestas, etc.) na tua demanda para apagar fogos, prender ladrões e apanhar bandeiras, encontrarás galinhas minúsculas, homens de neve e outras coisas estranhas. O problema é que as tarefas que te são dadas são tão repetitivas que depressa pensarás em desistir do teu papel de protector da sociedade para fazer algo mais interessante, como plantar relva ou algo do género. Mas se fores persistente, obterás bastante diversão a passear pela cidade com as sirenes ligadas, além de que o sistema de passwords não está nada mal. No entanto, este é um título para jogar apenas muito ocasionalmente. **GB**

Não percas tempo a olhar para o lindo cavalo. Pode estar gente dentro daquela casa.



Este é o Presidente da Câmara. Tem um bigode engraçado.

Tem cuidado!

As tuas missões aqui variam de muito divertidas a muito aborrecidas. Quer estejas a fazer de polícia ou de bombeiro (mudas automaticamente até ganhares todas as medalhas), primeiro tens um curto período de tempo para correr pela cidade e apanhar as tuas missões. Depois dir-te-ão para perseguires um carro roubado, algemar ladrões, isto se fores polícia, ou apagar fogos e, estupidamente, seguir o carro do chefe. Igualmente aborrecida é a missão de apanhar bandeiras.

total GameBoy Veredicto

Editora	THQ
Data de saída	Já disponível
Género	Simulador
Jogadores	1
Site	www.thq.co.uk

Extras
- ✗ Link-up
- ✓ Passwords
- ✗ Impressora
- ✗ Poupança de pilhas
- ✗ Infra-vermelhos
- ✓ Rumble Pak

Positivo

- Muito detalhado e, mesmo assim, com um mundo grande para explorar.
- Muita diversão ao percorrer as ruas da cidade.

Negativo

- Uma estrutura de jogo repetitiva, não transmite o sentimento de realização.
- Não tem nenhum tipo de extras, o que é uma pena.

Podes tentar...

Caterpillar Construction Zone

Editora: Mattel

Este é maior e tem máquinas Caterpillar, o que é bom para destruir o cenário.

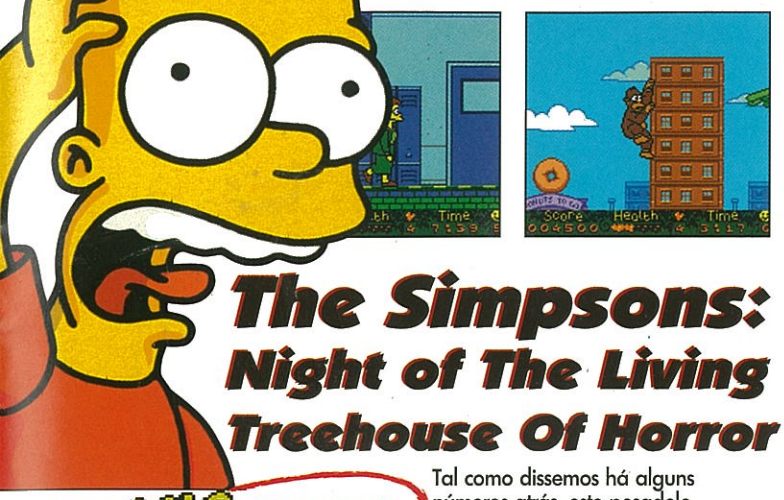
Gráficos	★★★★ Bem detalhados para um jogo de Game Boy Color.
Som	★★★★ Parecido com o das sirenes. Muito irritante.
Jogabilidade	★★★ É divertida, mas pouco variada.
Durabilidade	★★★★ Indicado para jogar nos dias chuvosos.

Classificação Final

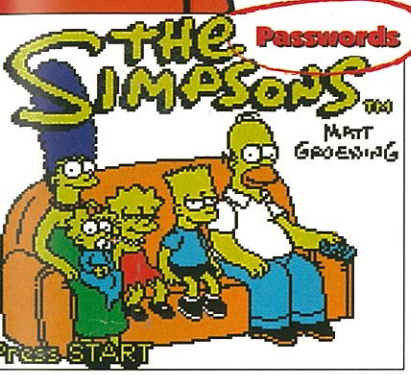
79

Uma boa ideia com excelentes gráficos. Mas tem poucos objectivos.

TRUQUES!



The Simpsons: Night of The Living Treehouse Of Horror



Passwords

Tal como dissemos há alguns números atrás, este pesadelo de sete níveis pode tornar-se ridiculamente complicado em algumas alturas e, neste momento, já deves estar a gritar: "Só quero chegar ao próximo nível!" Bem, agora já podes!

Flying Tonight .....JTWKYTQBBKW
Plan 9 From
Outer Springfield .....TNSLRYSJGWW
Vlad All Over .....BXPGCFPYJWB
If I Only Had a Body ...WSQJLTQFYWK
Nightmare Cafeteria: ..NPKYGBKTFWQ
King Homer .....XQRFJWRBTWP

Powerpuff Girls: Battle Him!

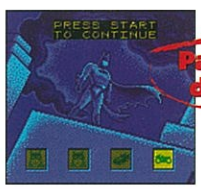
Cartas

Para serem introduzidos no ecrã "Enter Secrets"
Carta Evil Cat .....POWERPUFF
Carta Rainbow the Clown .....
.....MRSBELLUM
Carta Townsville .....
.....TOYSPOWER/TALKINGDOG"
Carta Art Museum .....MALPHS
Carta Boogie Man .....HOTLINE
Carta Boomer .....ICEBREATH
Carta Talking Dog .....
.....BIGBILLY/RUFFBOYS"
Carta Townsville City Hall .....
.....PRINCESS

Segredos

Se, por outro lado, gostas de fazer batota, usa estes códigos:
Power-up .....ELBO
Aceder ao Nível Townsville Skies ....
.....BEATBRICK
Aceder ao Nível Utonium Chateaul ..
.....GOGETBUTCH

Batman: Chaos in Gotham City



Passwords de níveis

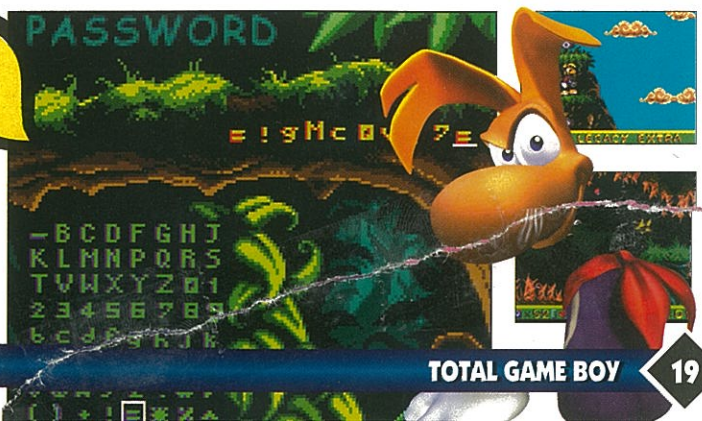
Nível 2 ....Batman, Batmobile,
.....Batman, Batcycle
Nível 3 .....Batman, Batcycle,
.....Batgirl, Batcycle
Nível 4 ..Batmobile, Batmobile,
.....Batman, Batmobile
Nível 5 ....Batmobile, Batcycle,
.....Batgirl, Batgirl
Nível 6 .....Batcycle, Batcycle,
.....Batman, Batgirl
Nível 7 .....Batcycle, Batgirl,
.....Batgirl, Batman
Nível 8 .....Batgirl, Batcycle,
.....Batman, Batmobile
Nível 9 .....Batgirl, Batgirl,
.....Batmobile, Batcycle

Rayman

Códigos

A versão GBA pode ter suplantado esta impressionante edição de GBC, mas ainda te podes divertir muito com este jogo. Isso, se conseguires chegar a algum lado. Experimenta estes códigos, para te facilitar a vida.

99 VIDAS
Pausa o jogo e pressiona Esquerda, A, Direita, B, Cima, A, Esquerda, B, Baixo, A, Direita, B, Cima, A, Esquerda, B.
TODOS OS NÍVEIS DISPONÍVEIS
No ecrã de Passwords, introduz:
= ! g M c 0 v (7 =



TOTAL GAME BOY™